

Fiche Pédagogique

À destination des professionnels de l'éducation



Cette fiche présente les produits GREES dans le cadre d'une utilisation en structures éducatives : écoles maternelles, crèches, centres de loisirs, IME, et établissements périscolaires.

Nos jeux sont conçus pour accompagner les objectifs du Bulletin Officiel de l'Éducation Nationale, en s'appuyant sur les principes fondamentaux de la pédagogie Montessori : autonomie, manipulation, images réalistes, et respect du rythme de l'enfant.

Deux produits sont disponibles :

- Le Lecteur de Cartes Éducatives (2 à 6 ans)
- Les Émotions du Monde — jeu de cartes (3 à 12 ans)

CE & ROHS

Sans écran

Conçu en France

Montessori

Produit 1 : Le Lecteur de Cartes Éducatives

2 à 6 ans · 258 cartes · 12 catégories · Voix native française

Description

L'enfant choisit une carte parmi 258, l'insère dans le lecteur, et le mot est prononcé clairement par une voix native française. Les cartes sont classées en 12 catégories thématiques avec des photos réalistes HD.

Le lecteur fonctionne sans écran, sans internet, rechargeable via USB-C. Il tient dans une sacoche de rangement incluse. L'enfant est totalement autonome dans sa manipulation — un principe fondamental Montessori.

Les 12 catégories

- Animaux
- Fruits
- Légumes
- Transports
- Formes
- Couleurs
- Métiers
- Corps humain
- Vêtements
- Nature
- Musique
- Objets du quotidien

Objectifs pédagogiques (Bulletin Officiel)

- **Mobiliser le langage oral**
Enrichissement du vocabulaire, prononciation, écoute active
- **Explorer le monde**
Découverte des animaux, de la nature, des métiers, des transports
- **Agir, s'exprimer, comprendre**
Manipulation autonome, choix, répétition volontaire
- **Construire les premiers outils**
Classification par catégories, reconnaissance visuelle
- **Développer l'autonomie**
L'enfant gère seul l'activité à son rythme

Certifications : CE · ROHS

Rechargeable USB-C · Autonomie ~4h · Sacoche de rangement incluse

Produit 2 : Les Émotions du Monde

3 à 12 ans · 2 à 6 joueurs · 15-30 min · 6 modes de jeu

Description

Jeu de cartes pour développer l'intelligence émotionnelle et sociale.
44 cartes émotions avec photos réalistes d'enfants du monde entier,
60 cartes questions & défis, et 6 modes de jeu adaptables.

Les enfants apprennent à reconnaître, nommer et exprimer leurs émotions à travers le jeu, le mime, la mémoire et la narration.

Les 6 modes de jeu

- **Qui me ressemble ?** — Identifier l'émotion qui nous représente
- **Exprimer** — Nommer l'émotion et partager un souvenir
- **Mémoire** — Retrouver les paires d'émotions (concentration)
- **Mime** — Mimer et deviner l'émotion (expression corporelle)
- **Questions & Défis** — Répondre à des questions sur les émotions
- **Histoire Express** — Inventer une histoire à partir d'une émotion

Objectifs pédagogiques

- **Vivre ensemble**
Empathie, écoute, respect des émotions de l'autre
- **Expression orale**
Vocabulaire émotionnel, narration, argumentation
- **Confiance en soi**
Reconnaissance de ses propres émotions, affirmation

Commander — Tarifs professionnels

Commandes en volume (5+ unités) : tarifs dégressifs sur devis
Établissements publics, crèches, associations : facturation adaptée
Devis personnalisé sous 48h

Contact : contactgrees@gmail.com

Téléphone : [+33 X XX XX XX XX]

Site web : grees.fr